Main courante

**13.05.19** Dylan : Formation Blender

Théo : Formation SceneKit et expérimentation détection surface plane

Yannis : Formation création Lance-pierre

**16.05.19** Nous n’avons pas pu travailler directement sur le jeu car nous faisons face à un problème de certificat nous empêchant de compiler l’application. Nous avons donc fait de la documentation et de la formation sur les technologies à utiliser.